

02 AutoCAD dla PROJEKTOWNIE KRAJOBRAZU

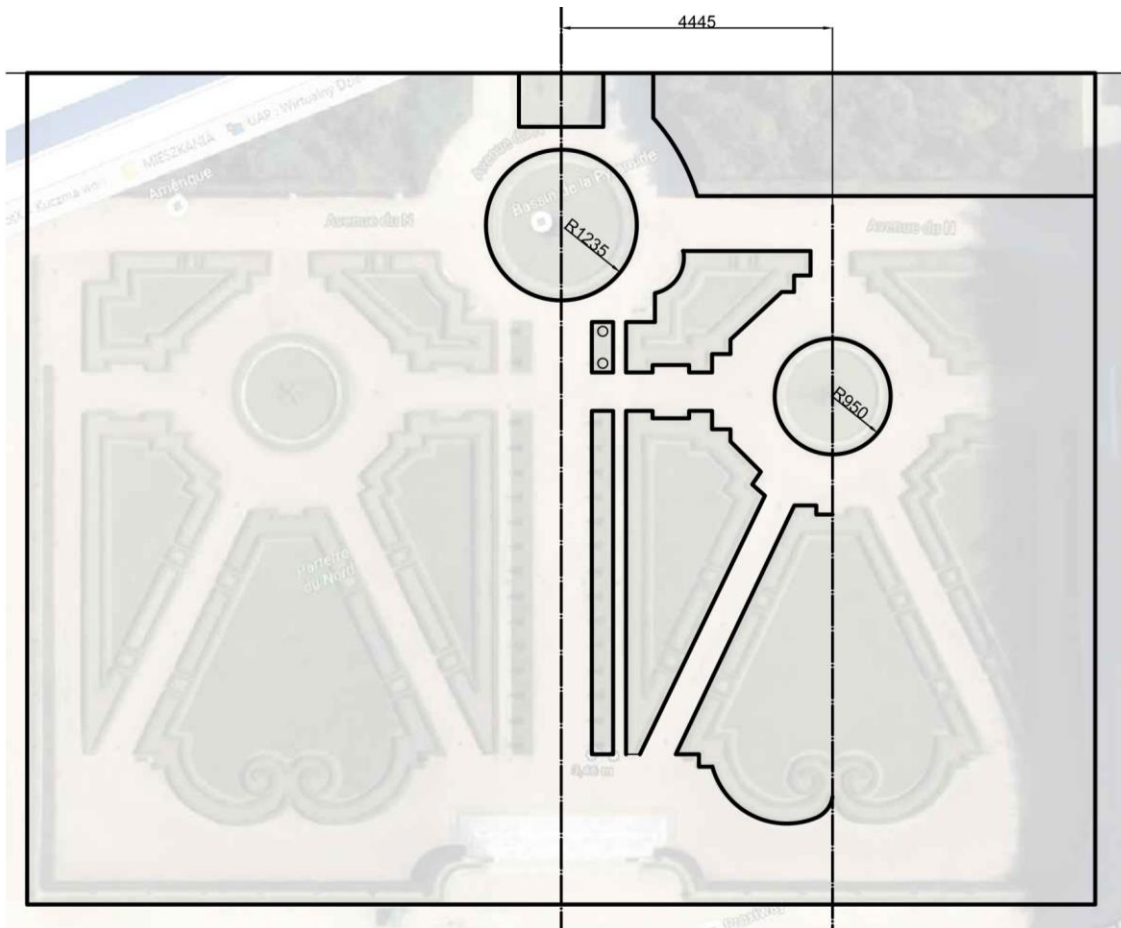
Paryż, Wersal:



- W przeglądarce **googlemaps** wpisz **Paryż, Wersal** i znajdź poniższy fragment ogrodu, przejdź do widoku fotograficznego i prawym przyciskiem myszki zmierz przykładową niewielką odległość – na tej podstawie sprawdzimy później przeskalowany rysunek
- Za pomocą **PrintScreenu** wklej obraz w nowy dokument w **Photoshopie**, **wykadruj i obróć kadr**, aby uzyskać poziome i pionowe linie, zapisz jako plik **.jpg**



Praca na podstawie bitmapy:

- Otwórz nowy rysunek **Autocad** na podstawie swojego szablonu
- Przejdź z Layoutu do przestrzeni Modelu i **Wstaw > Dołącz / Insert > Attach** wybierając **zapisany plik .jpg**. Miejsce wstawienia i skalę określ na ekranie. Następnie **Skaluj > z Odniesieniem/Scale > Refence - 20m (2000cm)**
- Sprawdź **Miarką/Measure** wymiar, który został wstawiony na gogle maps
- W zakładce **Obraz/Image**, która pojawi się w górnym pasku narzędzi po zaznaczeniu obrazu możesz kadrować **Utwórz Obwiednię Tnącą/Create Clipping Boundary** zmniejszyć jego **Krycie/Fade**, itp.
- Przejdź na warstwę Osie i wyznacz dwie podstawowe Osie rysunku
- W razie potrzeby przenieś wklejony .jpg za linie rysunku – **prawy przycisk myszki > Kolejność rysowania/Draw Order > Przesuń na spód/Send to back**
- Przejdź na warstwę Linie Widokowe (najlepiej żeby warstwa miała nadany jakiś kolor) I zacznij rysowanie od wyznaczenia prostokąta granicy rysunku
- Następnie rysuj okręgi zaczepione na osiach
- Wrysuj polilinię niezbędne obrysy przechodząc między rysowaniem **Lini/Line** i **łuku/Arc** oraz używając właściwości łuku **Drugi punkt/Sct Point** lub **Kierunek/Direction**



- W razie potrzeby **połącz/join**  poszczególne fragmenty polilinii lub rozbij/explode  polilinię na pojedyncze elementy
- Z pomocą narzędzi **Odsuń/Offset** utwórz linie wyznaczające szerokości żywopłotów i ścieżek (stosuj te same powtarzalne odległości (80, 180, 80) we wszystkich obrysach, w razie potrzeby modyfikuj polilinie
- Z pomocą **Lustra/Mirror** dokończ rysunek ogrodu

